

A6 – Osmisměrka

Nápověda: *Opakuj si, písmena tvoří slova.*

První pozorování – normálně lze do osmisměrky vepsat jen krátké slovo LOŽ. Delší slova (PAST, MOŘE) vepíšete jen jako lomenou čáru a u nejdelších slov musíte přes některé písmeno projít dvakrát.

Druhé pozorování – všechna slova lze vepsat do bloků 2×3, které tvoří pravidelný rastr.

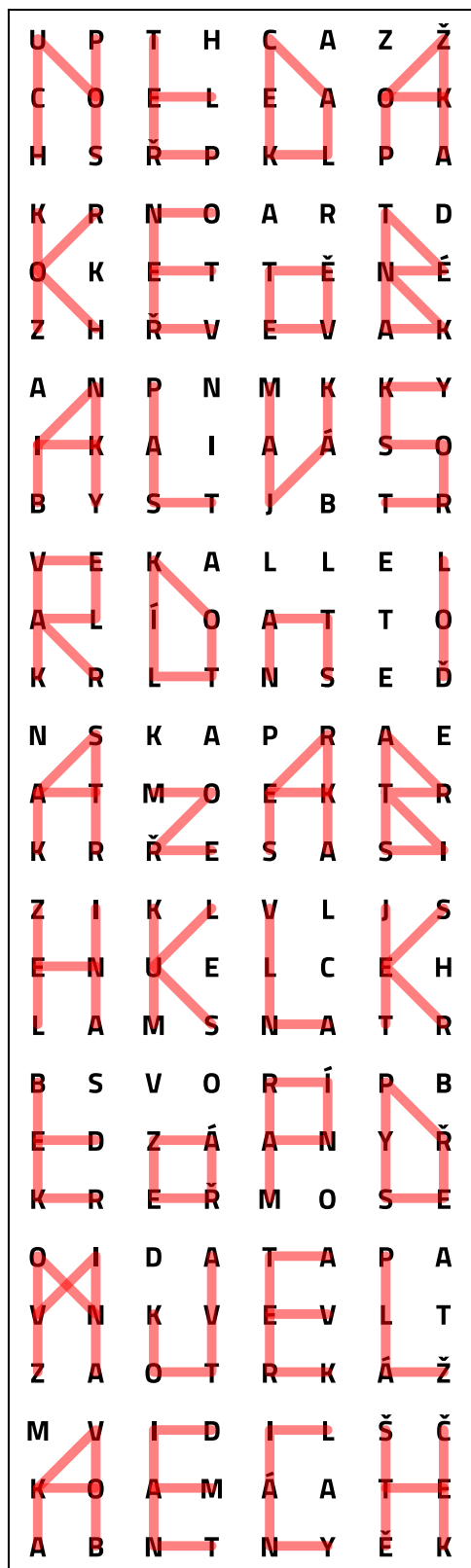
Třetí pozorování – ta slova v blocích vykreslují hezká písmena.

Z těchto písmen dostaneme menší rastr 4×9. Nevyužitá písmena pro něj tvoří legendu o 6 slovech. Tato slova opět zakreslíme do bloků, nevyužitá písmen dávají text **KOD JE** a slova v blocích vykreslí písmena, která čtená po řádcích dají kód **NEFRIT**.

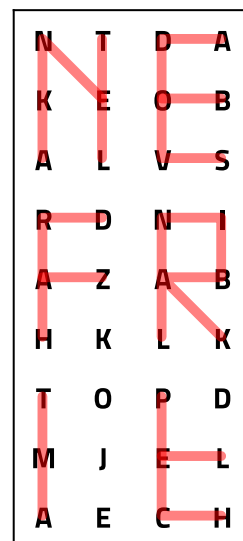


A6

kód stanoviště: **SPECH**



anténka
artista
bedekr
bikinky
bokovka
diamant
jeseter
karavela
katastr
klacek
kotlík
kotva
kozoroh
kreveta
kumulus
liány
lod'
maják
marína
moře
past
pláž
pokožka
přelet
přesyp
sekerka
sopouch
stan
štěteček
trosky
větev
vlna
vřeteno
zářez
zelenina
zvonovina



hazard
kanibal
letenka
pelech
svoboda
tma